



O Universal Studios Hollywood é um parque pequeno, mas cheio de personalidade e com atrações incríveis. Ele consegue mesclar atrações clássicas com temas super populares (como Jurassic Park, Super Nintendo e Harry Potter) com atrações que são a cara da Califórnia, como um tour pelos estúdios de gravações de filmes e programas de TV.

O Universal Studios Hollywood tem crescido, se transformado e vem ficando cada vez mais legal. Se você visitou este parque há alguns anos, pode ter certeza que a experiência já vai ser muito diferente.

DICAS GERAIS DO UNIVERSAL HOLLYWOOD

Decida sobre o Early Access e Express Pass

A Universal oferece algumas formas pagas à parte para **evitar as filas**, uma especificamente na Super Nintendo World e outra para o restante do parque.

O **Early Access** pode ser comprado de forma avulsa, separado do seu ingresso, e te permite **entrar na área de Super Nintendo 1 hora antes** da abertura oficial do parque. O valor costuma ficar entre US\$20 e US\$30 por pessoa e pode sim fazer o dia render bem mais já que você aproveita a área mais popular do parque sem filas. A dica aqui é chegar ainda antes do início do Early Access, já que eles costumam abrir os portões e até a atração antes do início oficial.

Além disso, a Universal Studios Hollywood também oferece o **Express Pass**, um fura-filas que te permite acessar uma fila menor para várias atrações, uma vez ao dia. Você pode comprar o Express Pass diretamente com o seu ingresso (costuma ser a opção mais barata) ou direto no parque, mediante disponibilidade.

Power-up bands

Se você quiser ter a experiência completa da Super Nintendo World, vai precisar comprar uma Power-up band. As Power-up bands são pulseiras interativas, que junto com o aplicativo da Universal, são usadas em diferentes formas na área de Super Nintendo, principalmente durante os Key Challenges - pequenos joguinhos que te levam para um desafio final super legal.

As Power-up bands custam hoje US\$42 e podem ser compradas em diferentes pontos do parque. Se quiser comprar uma, já vá com a decisão tomada e compre logo cedo na entrada do parque ou em um dos totens disponíveis na Super Nintendo World. É possível também comprar no CityWalk,

mas como ele abre mais tarde, só faz sentido pra quem pretende visitar este espaço em uma data anterior a visita ao parque.

Uma dica: se você não fizer questão de participar de todos os joguinhos, dá pra ter uma experiência legal comprando a pulseira para parte do seu grupo. Nós compramos só pras crianças e eu e o Felipe usamos as pulseiras depois deles para os jogos individuais e participamos junto deles dos jogos em grupo. Pra nós, foi mais do que o suficiente.

Dá pra ir os desafios individuais mais de uma vez (se vocês quiserem compartilhar a band) e nos desafios em grupo, tudo bem se nem todos tiverem uma Power-up band.

Chegue cedo

A gente sempre dá essa dica, e na Califórnia não é diferente. Muita gente planeja chegar cedo no parque, mas poucos realmente conseguem fazer isso. A melhor hora para curtir o parque mais tranquilo e com menos fila, é logo de manhã. Aproveite este momento para que seu dia inteiro renda mais.

Entendendo o parque

Este parque se divide em duas grandes áreas: Upper Lot (parte de cima) e Lower Lot (parte de baixo). Neste roteiro, vou segmentar um pouco mais, dividindo em 4 áreas:

- Lower Lot: Super Nintendo World
- Lower Lot: demais atrações
- Upper Lot: Harry Potter
- Upper Lot: demais atrações

Existe até uma divisão mais ramificada mas eu acho que ela confunde mais do que ajuda, então vamos seguir assim, tudo bem? :)

Melhor estratégia de parque

Ter um bom plano de ação é essencial para esperar menos em fila e usar seu tempo aproveitando mais as atrações. A melhor opção de estratégia vai depender se você vai ou não optar por recursos pagos. Aqui vão as opções:

- **Se você comprar o Early Access** de Super Nintendo World, chegue pelo menos uns 40 minutos antes do início oficial desse tempo extra. Assim você já consegue passar pela segurança, entrar no parque e talvez até entrar na atração antes sequer do início "teórico" do Early Access. Comece indo no Mario Kart Bowser Challenge e em seguida, curta o restante da área de Super Nintendo. De lá, vá para as demais atrações do Lower Lot antes de ir para o Upper Lot.
- **Se você não comprar o Early Access**, a melhor estratégia passa ser ir na contramão das multidões. Todo mundo chega e vai pra Super Nintendo World, então deixe pra visitar esta área mais tarde. Em vez disso, comece pelo Upper Lot, indo direto para a área de Harry

Potter. Deixe para visitar a Super Nintendo World mais pro meio/fim da tarde. Aqui é importante ter dois pontos de atenção:

- 1. Encontro com personagens: se quiser ver os personagens da Super Nintendo World, fique atento aos horários pois eles só costumam aparecer até o meio da tarde.
- 2. Toadstool Cafe: se você quiser visitar o restaurante da Super Nintendo World, é importante entrar no link e fazer sua reserva logo cedo, mesmo que você só pretenda aproveitar a área mais tarde. As vagas são limitadas e esgotam rapidamente. Se for importante pra você, garanta sua mesa logo cedinho e siga para curtir o resto do parque.

Baixe o aplicativo da Universal Hollywood

O aplicativo da Universal Hollywood te ajuda a ganhar praticidade e aproveitar mais o seu dia no parque. Com ele você acompanha os tempos de fila, consegue aproveitar melhor as interatividades da Super Nintendo World e até comprar comida direto pelo celular, sem precisar encarar as filas. Faça o download antes da sua visita e já chegue preparado.

ROTEIRO UNIVERSAL STUDIOS HOLLYWOOD

1. LOWER LOT - SUPER NINTENDO WORLD

A área de Super Nintendo é a mais nova e a mais popular do parque. Ela é pequena mas incrivelmente detalhada e realmente faz a gente se sentir dentro do vídeo game. Tão imperdível quanto a atração principal, é gastar um tempo explorando a área. Os detalhes são impressionantes, toda a interatividade existente ali encanta. O mais legal é a possibilidade de realmente andar por tudo, subir e entrar nos lugares. Isso é demais e faz toda a diferença!

O ideal aqui é vir bem cedo, principalmente se você tiver o Early Access. Se não conseguir chegar cedo, outra alternativa é ir mais pro fim do dia. Dos dois jeitos, se quiser conhecer o Toadstool Cafe, já passe em frente ao restaurante pra pegar o QR Code e fazer sua reserva antes de continuar seu dia.

Pra ver nossa avaliação completa e mais detalhada da Super Nintendo World, é só [clique aqui](#).

IMPERDÍVEIS

– **Mario Kart: Bowser's Challenge:** a atração principal te leva para uma partida interativa de Mario Kart com o uso de realidade virtual. Você faz parte do time do Mario e precisa ganhar pelo menos 100 estrelas no percurso para que seu time vença. Caso contrário, quem ganha é o Bowser (o que realmente pode acontecer dependendo da sua performance).

A atração é bem legal, mas a fila também é um show à parte, com uma ambientação incrível. Pra quem quer poupar tempo, ela tem fila de Single Rider, em que você vai separado do seu grupo, mas

enfrenta uma fila menor. Se a fila estiver muito grande, pode valer a pena, mas a fila normal passa por mais detalhes do que a fila de Single Rider, então eu ainda dou preferência a ela.

SE SOBRAR TEMPO

– **Key Challenges:** Os Key Challenges (desafios da chave) são pequenos jogos, alguns individuais e outros em grupo. Eles mesmos nem são tão divertidos, mas cada vez que você ganha um dos 4 Key Challenges, você recebe uma chave (virtual no aplicativo mesmo). Juntando pelo menos 3 chaves, você pode participar de um desafio final com o Bowser Jr. que este sim, é BEM legal.

Importante: para participar dos Key Challenges, você precisa ter comprado pelo menos uma **Power-up band**. As Power-up bands são pulseiras que podem ser compradas em diferentes pontos do parque e quando vinculadas ao aplicativo da Universal Hollywood, te permitem aproveitar diferentes experiências interativas pela área, especialmente os Key Challenges. Sem ela, é impossível acumular as chaves e fazer o desafio final.

Os 4 Key Challenges disponíveis são:

– **Piranha Plant Nap Mishap:** aqui basicamente você tem que apertar os botões pra evitar que os despertadores acordem a Piranha Plant. Pode ser jogado em grupo.

– **Goomba Crazy Crank:** você precisa girar a manivela o mais rápido que consegue pra derrubar o Goomba que está correndo no cilindro. É individual.

– **Koopa Troopa Power Punch:** aqui você precisa dar um soco no momento certo para que a conchinha vá girando, entre no túnel e acerte o bloco (POW block). Também é individual.

– **Thwomp Power Panel Panic:** desafio em grupo em que a gente deve virar todos os blocos da mesma cor antes que a Thwomp caia.

– **Bowser Jr Shadow Showdown:** desafio final, só para quem acumulou pelo menos 3 chaves nos Key Challenges. Aqui a gente participa de uma batalha com o Bowser Jr. para recuperar o cogumelo dourado. É super legal e só não coloquei como imperdível pelo investimento de tempo e dinheiro envolvido. A dica é acumular as chaves logo cedo, porque ao longo do dia, mais gente completa o desafio e a fila do Bowser Jr Shadow Showdown vai aumentando.

DICA DE FOTO

A área inteira é maravilhosa para fotos, mas aqui a gente também tem vários **encontros com personagens bem legais**. O **Mario, Luigi, Princesa Peach e o Toad** aparecem por lá. Tirando o Toad, todos os outros personagens ainda conversam com os visitantes.

FOOD TIP

O **Toadstool Cafe** é o restaurante temático da Super Nintendo World. A comida pode não ser tão impressionante, mas o ambiente é sim. Além disso, a tematização está presente até na comida e os detalhes são bem legais pra quem é fã. Se quiser conhecer o Toadstool Café, é importante logo cedo já ir até o restaurante, pegar o QR Code para reservar o seu horário. As vagas esgotam rapidinho e não existe outra forma de reservar este restaurante a não ser indo lá no dia mesmo, então faça isso assim que entrar na área. Basta que uma pessoa do seu grupo vá lá pegar o QR Code para fazer a reserva.

Se não conseguir, o **Power-Up Cafe** (que fica no Upper Lot) pode ser um bom plano B. Ele também oferece algumas comidas mais simples, todas tematizadas de Super Nintendo e particularmente, eu até gostei mais.

2. LOWER LOT - OUTRAS ATRAÇÕES

IMPERDÍVEIS

- **Jurassic World - The Ride:** atração incrível de Jurassic Park que te leva pra todo o universo explorado no filme. Atenção que é uma atração que molha bastante.
- **Raptor Encounter:** encontro com um dinossauro. Normalmente é um Raptor mas de vez em quando tem outras aparições especiais. Eu acho incrível e também adoro ver a reação das pessoas aqui!
- **Revenge of the Mummy:** montanha-russa tematizada dos filmes da Múmia. É muito legal, mas pode dar um medinho em crianças. Fica o aviso.

SE SOBRAR TEMPO

- **Transformers The Ride 3D:** simulador de Transformers. É legal e super bem feito, como todos da Universal, só acho mesmo menos imperdível que as demais atrações. Se der tempo de ir, vai ser divertido. Depois que você sair, logo do lado de fora da atração, várias vezes ao dia um transformer aparece para encontrar os visitantes e tirar foto.

PARA AS CRIANÇAS

- **Dino Play:** um baita parquinho todo tematizado de dinossauro pras crianças gastarem a energia enquanto os pais descansam um pouco. A verdade é que os parques podem fazer as atrações mais elaboradas do mundo, mas no fundo é nesse tipo de brinquedo que as crianças se acabam de brincar.

3. UPPER LOT - WIZARDING WORLD OF HARRY POTTER

Área que representa o vilarejo de Hogsmeade e o castelo de Hogwarts, dos filmes e livros de Harry Potter. É bem menor do que a versão existente em Orlando, mas ainda é repleta de detalhes que transportam a gente pra realidade da saga.

IMPERDÍVEL

– **Harry Potter and the Forbidden Journey:** atração impressionante em um simulador 4D que te leva para um passeio por diversos momentos icônicos da história, como um jogo de quadribol, a Floresta Proibida, dementadores, entre outros. Chacoalha um bocado, mas é muito bem feita e a fila que passa por todo o castelo é tão imperdível quanto a atração em si porque é basicamente um passeio por Hogwarts. Esta atração oferece fila de Single Rider, em que você vai separado do seu grupo, mas enfrenta uma fila menor.

Dica: para quem é fã de Harry Potter, mas não quer ir na atração, peça para o funcionário na entrada da fila para fazer o Castle Tour para conhecer os detalhes do castelo. :)

SE SOBRAR TEMPO

– **Ollivanders:** loja de varinhas com um showzinho rápido que mostra como uma varinha escolhe um bruxo. Se você já estiver planejando comprar uma varinha, vale a pena comprar aqui.

PARA AS CRIANÇAS

– **Flight of the Hippogriff:** montanha-russa infantil, bem leve e hiper rápida. Vale mais só para crianças ou pra quem quer ver os detalhes da casa do Hagrid.

DICA DE COMPRA

As varinhas interativas que são vendidas pela área, especialmente na loja do Ollivanders, são uma lembrancinha legal que ainda te permite aproveitar mais a área de Harry Potter. Elas podem ser usadas para fazer feitiços em diferentes pontos, ativando reações interativas diferentes pela área.

FOOD TIP

O Three Broomsticks (3 Vassouras) é um dos melhores restaurantes de serviço rápido do parque. Se decidir comer aqui, não deixe de pedir o **Sticky Toffee Pudding** de sobremesa que é bem especial.

Outro opção de docinho delicioso que chegou recentemente na área de Harry Potter da Universal Studios Hollywood é a sorveteria Florean Fortescue's, que já é sucesso absoluto na Flórida. Nunca

tomei um sorvete ruim ali, mas o de cerveja amanteigada é o meu preferido (aliás, muito mais gostoso do que a bebida em si, que também é vendida nesta parte do parque).

3. UPPER LOT - OUTRAS ÁREAS

IMPERDÍVEL

– **Studio Tour:** pra mim, é a atração mais especial do parque já que é o tipo de coisa que a gente não vê em outros parques temáticos. Aqui você faz um passeio de cerca de 45 minutos pelos estúdios da Universal, vendo locais e itens usados em diversos filmes e programas de TV. De quebra, tem duas mini atrações dentro do tour: o **King Kong 360 3-D** (simulador 3D do King Kong) e o **Fast & Furious - Supercharged** (simulador de Velozes e Furiosos, bem parecido com o existente em Orlando).

O Studio Tour é sim mais simples do que versões de tours pagos à parte por outros estúdios da Califórnia, mas este aqui já está incluído no ingresso do parque e é super legal. Pra mim, é uma das atrações mais imperdíveis de todas.

Dica: se você comprar o Early Access de Super Nintendo World, ganha o Express Pass para o Studio Tour até às 11h00. Se não tiver o Early Access, minha dica é deixar pra ir no Tour no meio do dia, pra descansar um pouco já que a gente fica o tempo todo sentado mesmo. ;)

– **The Simpsons Ride:** simulador super divertido e debochado, bem a cara dos Simpsons. É também o simulador mais forte do parque na minha opinião, então vá avisado. Se for mais sensível ao movimento, pode valer deixar passar ou ir mais pro fim do dia. Personagens dos Simpsons aparecem perto da área para fotos várias vezes ao dia.

– **Despicable Me Minion Mayhem:** simulador bem simples mas divertido dos Minions. É bem feito, leve e faz sucesso com a família toda. Os Minions também aparecem para encontro por ali.

PARA AS CRIANÇAS

– **Super Silly Fun Land:** área pertinho dos Minions com atrações infantis e uma super splash zone (área de esguichos) pras crianças se molharem. É inspirada no parque de diversão que o Gru leva as meninas no filme. Bem pra criança pequena mesmo, mas elas se divertem pra caramba!

SE SOBRAR TEMPO

– **Secret Life of Pets:** atração super bem feita que passa pela história de A Vida Secreta dos Pets. Aqui, a gente vira um animalzinho que se prepara para ser adotado. É uma atração super popular, tanto que funciona com fila virtual nos dias mais cheios. Apesar disso, pra mim só vale a pena se a fila não estiver gigante mesmo.

– **WaterWorld:** show com efeitos de dublagem, inspirados no filme de mesmo nome. Eu não dava nada, mas achei bem legal.

– **DreamWorks Theater Featuring Kung-Fu Panda:** teatro com simulador de Kung-Fu Panda. Pra mim, é uma das menores prioridades do parque. O Po aparece para fotos ali perto algumas vezes por dia. Antigamente este espaço trazia uma atração do Shrek e até hoje, o próprio, junto do burro e da Fiona, aparecem para fotos perto dessa área do parque.

DICA DE FOTO

No Upper Lot você encontra vários personagens para tirar fotos. Já falei um pouco sobre eles ao longo do roteiro, mas aqui vai um resuminho.

- Os Minions aparecem perto da atração deles várias vezes ao dia.
- Os Simpsons também aparecem perto do simulador deles.
- O Po aparece perto da atração do Kong-Fu Panda. Além dele, o Shrek, Burro e a Fiona, aparecem para fotos perto dessa área do parque.
- Outros personagens mais inusitados como a turma do Scooby Doo, Frankenstein e Hello Kitty podem dar as caras também.